






## CONSOLE PANNEAU D'AFFICHAGE - MODE D'EMPLOI SIMPLIFIE

### AVANT LA RENCONTRE

- Mettre en route (!) : 
- Sélectionner le sport :  puis  jusqu'à afficher HAND BALL
- Valider  Val.
- Entrer le temps de jeu (avec les touches numériques), valider avec  Val. Si 3 tiers-temps, programmer le même temps en prolongation






**AFFICHAGE A 00 :00 / 00 :00 = PRET A JOUER.**

(Pour remettre à Zéro après un essai : NOUVEAU MATCH)



### PENDANT LE MATCH

Le chrono démarre ou s'arrête indifféremment à l'aide des touches a droite ou à gauche

- But :  côté Locaux ou  Visiteurs  
(Si erreur : On efface la dernière action avec la touche )
- Temps mort demandé\* : Sonnerie puis  côté Locaux ou Visiteurs : le décompte du temps est affiché, la sonnerie retentit à la fin.
- Deux minutes : Chrono arrêté,  côté Locaux ou Visiteurs. Le temps restant est affiché, une lampe rouge clignote du coté de l'équipe concernée. En cas d'exclusions multiples (jusqu'à 3 par équipe), le temps de la première s'affiche, puis le restant de la deuxième, etc.

Attention : la table doit contrôler et signaler tout mauvais changement

### A LA MI TEMPS

Appuyer une seule fois sur PERIODE/PROLONGATION. Au redémarrage, P2 s'affiche à la place de P1, ou P3 à la place de P2

\* Le temps mort ne peut être accordé à une équipe que si elle est en possession du ballon